

2021-2022 年度 電腦科 單元學習進度

學期	1年級		2年級		3年級		4年級		5年級		6年級	
上學期	PC	電腦室使用守則 認識常見的電腦設備	Microsoft OneNote	電子白板 I	雲端存取	複習文字輸入	Scratch	Scratch 基本操作	mBot II	循線教學 I	Micro:bit I	Micro:bit 基本操作 I
		進入學校電腦世界		電子白板 II		文件上載及下載		用 Scratch 製作遊戲 I		循線教學 II		用 Micro:bit 設計遊戲 I
		視窗 I	Microsoft Word	認識網上文書處理		文件整理及分享		用 Scratch 製作遊戲 II		循線教學 III		用 Micro:bit 設計遊戲 II
		視窗 II		文字輸入		認識網上簡報製作		用 Scratch 製作遊戲 III		循線教學 IV		用 Micro:bit 設計遊戲 III
	Typing Club	學習英文打字 I	Google Mail	基本版面設定	插入文字	用 Scratch 製作遊戲 IV	用 Scratch 製作遊戲 IV	循線教學 V	Micro:bit II	澆水系統 I		
		學習英文打字 II		認識電郵	插入圖片	用 Scratch 製作遊戲 V	用 Scratch 製作遊戲 V	循線教學 VI		澆水系統 II		
		學習英文打字 III		書寫電郵	完成指定任務	完成指定任務	完成指定任務	澆水系統 III				
Internet	搜尋方法	Internet	搜尋方法							澆水系統 IV		
下學期	iPad	iOS 基本操作	code.org 課程2	Sequence I	code.org 課程3	Functions I	mBot I	mBot 基本操作	Micro:bit	Micro:bit 基本操作 I	Micro:bit II	完成指定任務
	Typing Club	學習英文打字 IV		Sequence II		Functions II		學習 Conditionals I		Micro:bit 基本操作 II		
		學習英文打字 V		Loops I		Conditionals I		推動馬達		澆水系統 I	mBot	測速編程 I
		學習英文打字 VI		Loops II		Conditionals II		學習 Conditionals II		澆水系統 II		測速編程 II
		小畫家 3D		學習基本 2D 圖形		Debugging I		Nested Loops I		超聲波偵測	澆水系統 III	TinkerCad
	學習基本 3D 圖形			Debugging II		Nested Loops II		完成指定任務		澆水系統 IV	立體圖形製作 I	
	完成指定任務			Conditionals I		Patterns I				完成指定任務	完成指定任務	
		Conditionals II	Patterns II				完成指定任務					