

2022-2023 年度 電腦科 單元學習進度

學期	1年級		2年級		3年級		4年級		5年級		6年級	
上學期	PC	電腦室使用守則 認識常見的電腦設備	Microsoft Word	認識網上文書處理	雲端存取 Google Drive	複習文字輸入	Scratch	Scratch 基本操作	Micro:bit 基本操作I	Micro:bit 基本操作 I：走馬燈	Micro:bit 進階I	ENCRPTION(Caesar Cipher)
		進入學校電腦世界		文字輸入		文件上載及下載		用 Scratch 製作遊戲 I		Micro:bit 基本操作 II：擲毫(Variable)		Micro:bit 基本操作 (傳送加密數字)
		視窗		完成指定任務1		文件整理及分享		用 Scratch 製作遊戲 II		Micro:bit 基本操作 III(包剪掙)		ASCII Code
		完成指定任務1	Google Mail	認識電郵	認識網上簡報製作	用 Scratch 製作遊戲 III		Micro:bit 基本操作 IV(指南針)		完成指定任務 (傳送加密數字)		
	學習英文打字 I	書寫電郵		插入文字	用 Scratch 製作遊戲 IV	Micro:bit 基本操作 V(計步器)		AI				
	Typing Club	學習英文打字 II	Internet	搜尋相關資料	Microsoft PowerPoint	插入圖片	用 Scratch 製作遊戲 V	Micro:bit 基本操作 VI(認識無線傳輸)	Micro:bit 進階II	Teachabel Machine (人面辨識)		
		完成指定任務2		完成指定任務2		完成指定任務1(製作簡報)	完成指定任務(編寫 Scratch 遊戲)	完成指定任務(擲骰子)		編程(運用TensorFlow)		
資訊素養	尋找資訊有法	資訊素養	資訊處理精明眼	資訊素養	資訊與版權						編寫人面識別程式	
下學期	小畫家 3D	學習繪畫工具	code.org 課程 C(2021版)	Debug除錯	code.org 課程 D(2021版)	Debug除錯	mBot 循線	mBot 基本操作	Micro:bit 基本操作II	Micro:bit 基本操作 (傳送數字)	TinkerCad 立體打印	TinkerCad 基本操作
		學習基本 2D 圖形		Loops迴圈		Loops迴圈		循線I左黑右黑(直行)		Micro:bit 基本操作 (傳送文字)		立體圖形製作 I
		學習基本 3D 圖形		完成指定任務3		Nested Loops巢狀迴圈		循線II左黑右白(轉左)		Micro:bit 基本操作 (傳送圖示)		立體圖形製作 II
		完成指定任務3		Event事件		Conditionals條件判斷		循線III左白右黑(轉右)		澆水系統 I	完成指定任務(製作手鐲)	
	code.org 課程 B(2021版)	不插電活動	code.org 課程 C(2021版)	數據	code.org 課程 D(2021版)	If/Else如果/否則		循線IV左白右白(後退)		澆水系統 II	Micro:bit 進階III	IOT
		Sequence序列		完成指定任務4		while (當) 迴圈	完成指定任務(完成循線任務)	澆水系統 III	使用WiFi元件			
		Loops迴圈				until (直到) 迴圈		完成指定任務	使用Thingspeak			
	完成指定任務4				完成指定任務2				實時監測溫度濕度			